

1 · 1 Tafel 2

·	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
0											
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											
9											
10											

1 · 1 Lotto

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Spiel für mindestens 3 Personen

Ihr braucht:

Jeder Mitspieler braucht eine Kopie der Hundertertafel.

Ziel:

Wer 8 markierte Felder ausgemalt hat, gewinnt.

So geht es:

Kreuze 16 Felder an. Du darfst frei wählen.

Ein Kind oder die Lehrkraft nennt Malaufgaben.

Wenn du das Feld mit dem Ergebnis markiert hast, darfst du es ausmalen.

Variante:

Ihr könnt euch eure Hundertertafeln aus der Beilage zum Schülerbuch nehmen und Plättchen auf die Felder legen. Dann braucht ihr keine Kopien!

Statt ein Feld auszumalen, legst du ein Plättchen beiseite. Es gewinnt, wer als erster keine Plättchen mehr auf der Hundertertafel hat.