

Lesespurgeschichte – Trax und seine Freunde auf dem Abenteuerspielplatz



1. Trax will sich nach der Schule mit einigen seiner Freunde auf dem Abenteuerspielplatz treffen. Deshalb ruft er den Bücherwurm, Wiesel Piri, den Igel, Zebra Franz, Mini und Max an. Wie viele Freunde ruft Trax an? Lies bei deiner Ergebniszahl weiter!



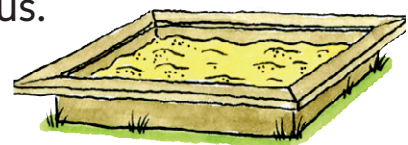
2. Die Freunde haben vom Irrgarten gehört, in dem man einen Schatz finden kann. Sie wollen es ausprobieren. Am Eingang hängt ein Schild. Wie viele Wege führen zum Schatz? Lies bei der Ergebniszahl weiter.

3. Der Bücherwurm sieht, wie Kinder um einen eingezäunten Platz laufen. Er bittet den Igel, Hugo Hörnchen und Piri 3 Runden zu laufen. Er stoppt die Zeit. Sie brauchen dafür 30 s. Wie schnell sind sie in jeder Runde gelaufen? Lies bei deiner Ergebniszahl weiter.



4. Auf einem Tisch liegen 5 Rauten. Wie viele Rauten braucht man, um das Bild eines Würfels zu legen? Lies bei der Ergebniszahl weiter.

5. Hinter dem Irrgarten ist ein Sandkasten. Anne vergräbt Kugeln, auf denen steht, wie viel sie wiegen. Die kleinen Freunde finden eine Kugel, die 2,0 kg wiegt. Zebra Franz findet die schwerste mit 7,0 kg und Hugo gräbt eine Kugel mit 3,0 kg aus. Wie viele kg wiegen alle Kugeln zusammen? Lies bei der Ergebniszahl weiter.



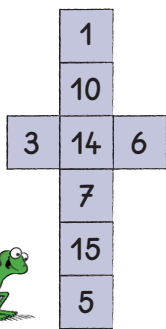
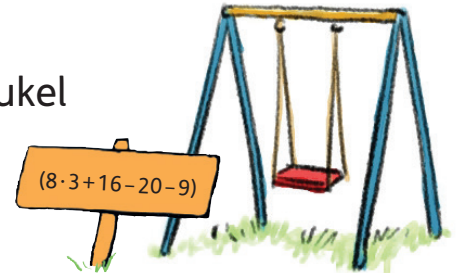
6. Alle wollen mitmachen. Treffpunkt soll am Eingang um 14:30 Uhr sein. Mini und Max verspäten sich. Um wie viele Minuten sind beide zu spät. Lies bei der Ergebniszahl weiter.

7. Die 8 Freunde haben Hunger bekommen und entdecken den Imbiss. Trax hat von Mario Geld bekommen. Davon kauft er für 16,00 € Pommes. Wie teuer ist eine Tüte Pommes für jeden? Lies bei der Ergebniszahl weiter.



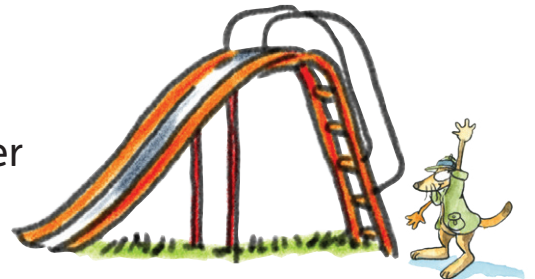
8. Sie gehen gemeinsam zum Torwandschießen. Jeder hat zwei Versuche. Trax trifft einmal, Piri auch einmal und Franz trifft zweimal. Wie viele Bälle wurden erfolgreich geschossen? Lies bei der Ergebniszahl weiter.

9. Trax hat sich viele Stationen überlegt. An der Schaukel stellt er ein Schild mit einer Aufgabe auf. Lies bei der Ergebniszahl weiter.

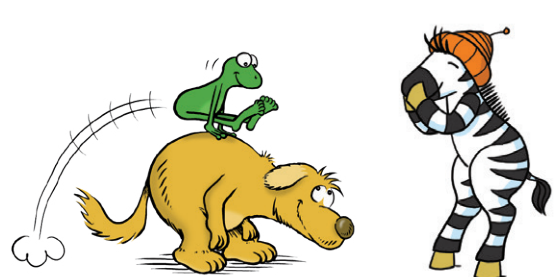


10. Die Freunde gehen weiter. Plötzlich entdecken sie einen Hüpfkasten. In den Feldern stehen Zahlen. Mini sagt: „Wir hüpfen jedes Kästchen und addieren die Zahlen. Aus unserem Ergebnis bilden wir die Quersumme.“ Lies bei der Ergebniszahl weiter.

11. An der Rutsche treffen alle Hugo Hörnchen. Wie viele Freunde stehen nun an? Lies bei der Ergebniszahl weiter.



12. Die Zeit auf dem Abenteuerspielplatz ist vorbei. Alle hatten viel Spaß. Um 17 Uhr gehen sie dann nach Hause.



Lösungsreihenfolge:

Lösungswort:

1										
K										

1. 6 Freunde
6. 14:30 Uhr bis 14:39 = 9 Minuten
9. $8 \cdot 3 + 16 - 20 - 9 = 11$
11. 6 Freunde + Trax + Hugo = 8 Freunde
8. 1 Treffer Trax + 1 Treffer Piri + 2 Treffer Franz = 4 Treffer
4. 3 Rauten
3. 30 Sekunden : 3 Runden = 10 Sekunden
10. $1 + 10 + 3 + 14 + 6 + 7 + 15 + 5 = 61$ | Quersumme $6 + 1 = 7$
7. $16\text{€} : 8 = 2\text{€}$
2. $13\text{ Wege} - 1\text{ Weg} = 12\text{ Wege}$ | $12\text{ Wege} - 7\text{ Irrwege} = 5\text{ Wege}$
5. $2\text{ kg} + 3\text{ kg} + 7\text{ kg} = 12\text{ kg}$

Lösungsreihenfolge:

1	6	9	11	8	4	3	10	7	2	5	12
---	---	---	----	---	---	---	----	---	---	---	----

Lösungswort:

K	L	E	T	T	E	R	N	E	T	Z	E
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---