

Ablauf 1. Schultag

- Begrüßung auf dem Schulhof durch Schulleitung
- Aufführung der Zweitklässler
- Aufrufen der Kinder durch Klassenlehrer:in mit dem Klassentier
- Gemeinsame 1. Schulstunde in der Klasse
- Verköstigung der Eltern auf dem Schulhof während der Stunde
- Kinder werden an der Klasse abgeholt, Zeit für Fotos
- Ausklang

Ablauf 1. Unterrichtsstunde

Die Kinder kommen in den Klassenraum und dürfen ihr Namensschild suchen, das auf den Schulbänken steht.

Plötzlich klingelt irgendwo in der Klasse ein Wecker und die Kinder dürfen auf die Suche gehen. (Hier muss die Einschulungsphase vorher gut zeitlich getaktet sein oder ein möglicher Puffer eingebaut werden, bis der Wecker klingelt). Die Kinder dürfen auf die Suche nach dem Wecker gehen und finden diesen sowie das Klassentier. Die Lehrkraft stellt das Klassentier vor und führt einen kleinen Dialog mit ihm. In diesem sagt das Klassentier, dass es sich darauf freut die Kinder kennenzulernen und Lust auf ein gemeinsames Spiel hat, um die Namen zu lernen.

Mögliche Spiele, die daraufhin gespielt werden können:

- **Namensball:** Die Kinder stellen sich im Kreis auf. Das erste Kind bekommt den Ball und nennt seinen Namen. Dann gibt es den Ball an das Kind neben ihm weiter, welches daraufhin seinen Namen nennt. So geht die erste Runde weiter, bis der Ball wieder beim ersten Kind gelandet ist. In der zweiten Runde wird ein Name genannt und dem Kind der Ball zugeworfen.
- **Wollknäuel:** Alle Kinder stehen im Kreis. Das erste Kind bekommt das Wollknäuel, nennt seinen Namen und wirft das Knäuel einem neuen Kind zu. Dieses fängt das Knäuel, nennt seinen Namen und wirft weiter. Am Ende entsteht ein großes gemeinsames Spinnennetz.
- **Freund:in gesucht:** Alle Kinder, bis auf eins, sitzen oder stehen im Kreis. Das Kind außerhalb des Kreises geht um den Kreis herum und tippt einem Kind auf die Schulter und fragt: „Wie heißt du?“. Das angetippte Kind (steht auf), nennt seinen Namen, verlässt den Kreis und beide laufen entgegengesetzt um den Kreis. Wer als erstes wieder am Platz ankommt, darf neu antippen.

Da die Kinder sich im Kreis befinden, können sie sich setzen und die Lehrkraft lädt sie zum Vorlesen einer Geschichte ein. Im Anschluss kann mithilfe von Bildkarten der Inhalt wiederholt werden oder über das Buch gesprochen werden.

Einstieg zum Bilderbuch: **Mutmurmeln**

In einem Säckchen befinden sich bunte Murmeln. Nacheinander darf jedes Kind eine Murmel ziehen und je nach Farbe eine Frage beantworten.

- rot: Wie alt bist du?
- blau: Was ist dein Lieblingsessen?
- grün: Was ist dein Hobby?
- weiß: Was ist deine Lieblingsfarbe?
- gelb: Worauf freust du dich in der Schule?

Ideen für die **1. Hausaufgabe**:

- Schultüte und Inhalt malen
- einfache Schwungübungen
- Rätsel
- Menge- Zahl- Zuordnung

Bilderbuchtipps für den 1. Schultag:

- Mutmurmeln (Sarah Welk. Ars Edition)
- Wenn ein Löwe in die Schule geht (Friedl Hofbauer. Annette Betz)
- Der Ernst des Lebens (Dr. Sabine Jörg. Thienemann Verlag)
- Frau Hoppes erster Schultag (Axel Scheffler. Beltz& Gelberg)
- Das Kleine WIR (Daniela Kunkel. Carlsen Verlag)