

# Inhaltsverzeichnis

## Das bieten die interaktiven Tafelmodule 4 – 7

Grundkonzept

Allgemeine Funktionen der Tafelmodule

---

## Mengen 8 – 9

Mengen darstellen Klasse 1/2

Mengen in Feldern darstellen Klasse 1/2

Mengen darstellen Klasse 3/4

Hunderterfelder Klasse 3/4

---

## Zahlen 10 – 13

Zahlenreihe und Nachbarzahlen Klasse 1/2

Zahlenstrahl und Rechenstrich Klasse 1/2

Zerlegungshaus Klasse 1

Hundertertafel Klasse 2

Nachbarzahlen Klasse 3/4

Zahlenstrahl und Rechenstrich Klasse 3/4

Hundertertafeln Klasse 3/4

Brüche

---

## Addition und Subtraktion 14 – 16

Addition mit Plättchen Klasse 1/2

Subtraktion mit Plättchen Klasse 1/2

Addition mit Geheimschrift Klasse 2/3

Subtraktion mit Geheimschrift Klasse 2/3

Addition Klasse 3/4

Subtraktion Klasse 3/4

---

## Multiplikation und Division 17

Multiplikation und Division Klasse 2

Multiplikation und Division Klasse 3/4

## Größen 18

Gewichte: Tafelwaage

Rauminhalt: Messbecher

Zeit: Uhrzeit und Zeitspanne

---

## Daten, Häufigkeit, Wahrscheinlichkeit 19

Zufall: Glücksräder und Würfel

Tabellen und Diagramme

---

## Kombinatorik 19

Kombinatorik

---

## Raum und Form 20 – 21

Formen

Körper und Würfelnetze

Geobrett

Wegepläne

---

## Übungsformate 22 – 25

Aufgabenfamilie

Aufgabentafel

Malpyramide

Rechendreieck

Rechentabelle

Tabellen und Diagramme

Zahlenfolge

Zahlenmauer

Zauberdreieck