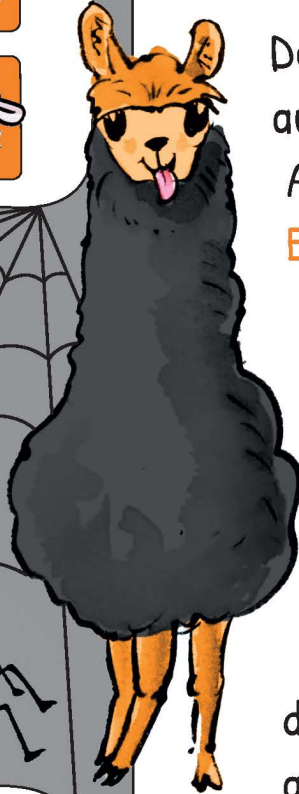
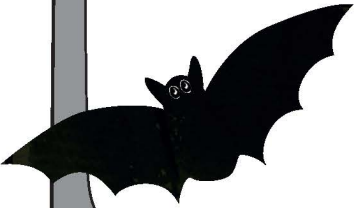


HALLOWEEN

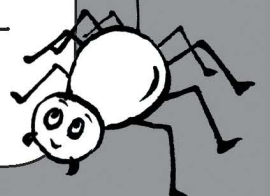
HALLOWEEN
FINDE ICH

Kreise ein. ↘

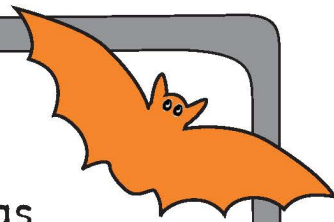


VERKLEIDEST DU DICH
AN HALLOWEEN?
WENN JA, WIE?

MEIN HALLOWEEN-GRUSEL-NAME IST:



WAS IST HALLOWEEN?



Halloween ist ein Fest, das jedes Jahr am **31. Oktober** gefeiert wird. Das ist der Abend vor dem 1. November, also vor Allerheiligen.

Der Name „Halloween“ kommt aus dem Englischen und ist eine Abkürzung für „**All Hallows' Evening**“. Übersetzt heißt das: „der Abend vor Allerheiligen“.

Eigentlich kommt Halloween aus **Irland**, also aus Europa. Dort feierten die Einwohner Irlands, die Kelten, schon vor vielen hundert Jahren dieses Fest. Sie glaubten, dass am Abend des 31. Oktobers die **Toten auf die Erde zurückkehrten, um den Lebenden Streiche zu spielen.**

Deswegen sind die meisten Halloweenkostüme gruselig. Die Kelten hofften, dass die Toten dann an ihnen vorbeigehen und **sie nicht als Lebende erkennen.**

Quelle: Klexikon

HALLOWEEN

WAS VERBINDEST DU MIT HALLOWEEN?
SCHREIBE DIE ERSTEN DREI WÖRTER AUF,
DIE DIR DAZU EINFALLEN.



EIN KÜRBIS UNTERSCHIEDET SICH
VON DEN ANDEREN. WELCHER?



WELCHE WÖRTER RUND UM
HALLOWEEN VERSTECKEN
SICH HIER?

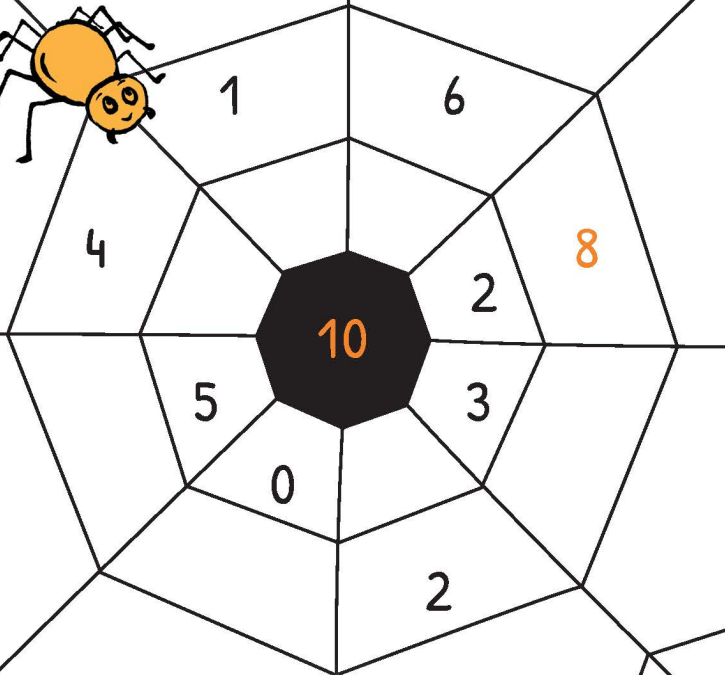
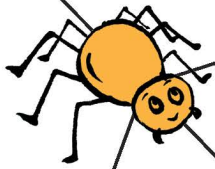
A P M V R I

S O Ü T K M

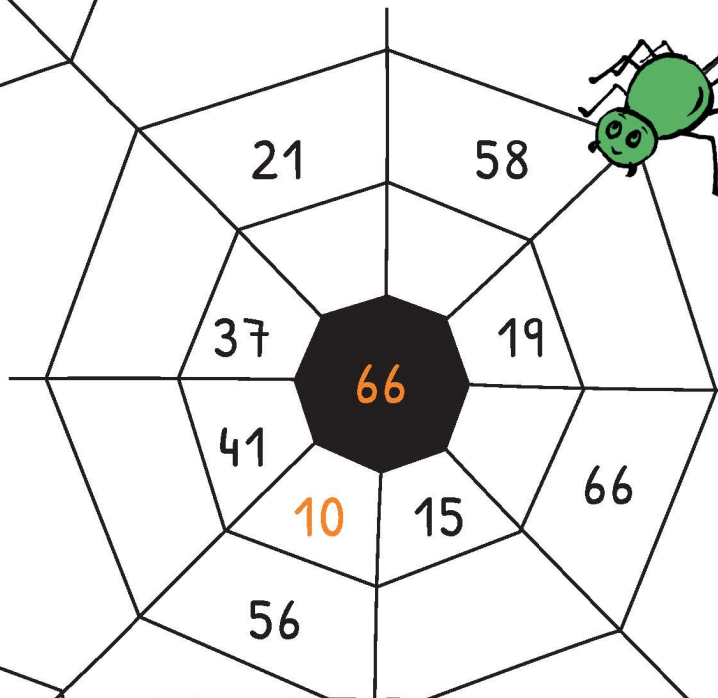
N O B B N O S

MALE EINEN HALLOWEEN-KÜRBIS.

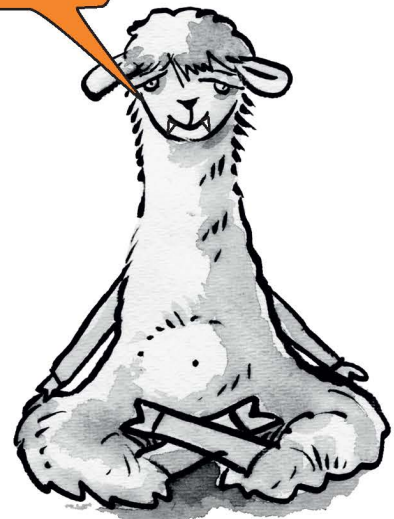
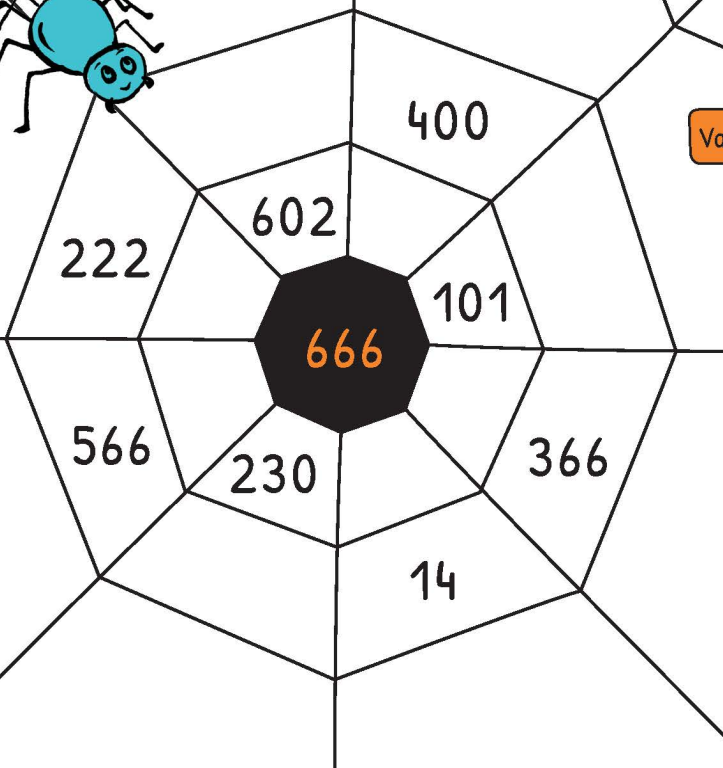
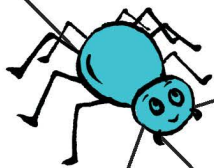
HALL[🎃]WEEN RECHENNETZE



Fülle die Lücken.
Die Zahlen in den beiden
äußeren Kreisen ergeben
zusammen die Zahl in
der Mitte.



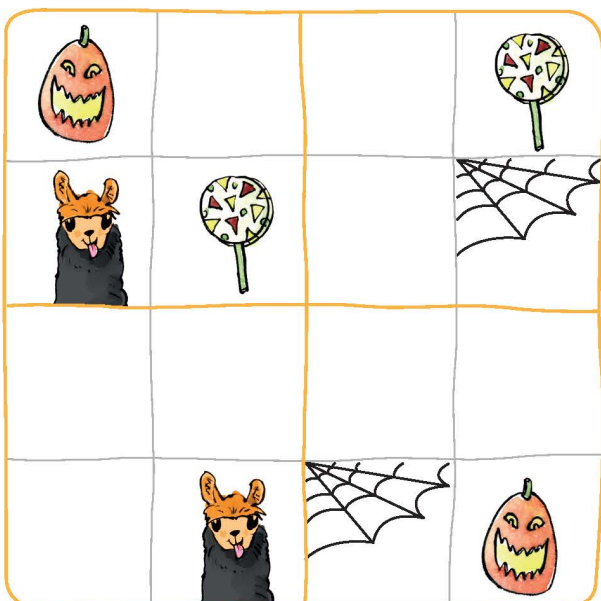
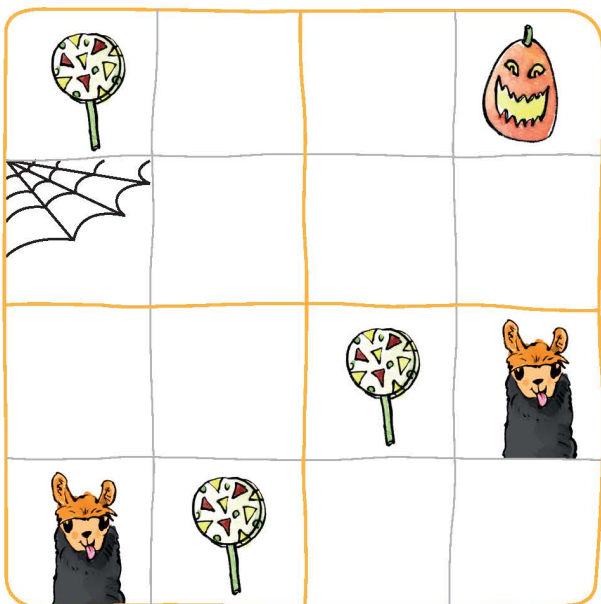
Vampirtipp: $66 - 56 = 10$



Lama-Level:


HALLOWEEN SUDOKU

Jedes 2x2-Gitter enthält die vier Symbole    . Diese Bilder dürfen in jeder Spalte, in jeder Zeile und in jedem Gitter jeweils nur einmal vorkommen.



3			1
4			2
	1	4	

4		1	
			3
1		3	

Jedes 2x2-Gitter enthält die Zahlen von 1 bis 4. Diese vier Zahlen dürfen in jeder Spalte, in jeder Zeile und in jedem Gitter jeweils nur einmal vorkommen.



SÜSSES ODER SAURES

Wer richtig rechnet, bekommt Süßes.
Wer falsch rechnet, Saures! :-)



Rechne die beiden
größeren Zahlen
zusammen und
ziehe die kleinste
Zahl ab.
Kreise das richtige
Ergebnis ein.

3 6
2

0 7
1

5 2
1

2 6
3

50 20
40

50 60
70

100 100
100

200 100
300

92 8
7

87 93
85

76 24
15

87 75
85

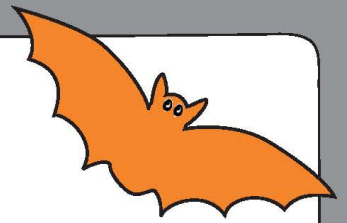
270 578
316

624 408
932

152 202
32

122 222
322

HALL[🎃]WEEN RÄTSEL



In der Buchstabenbox haben sich neun Wörter rund um Halloween versteckt. Findest du sie alle?

Suche in den Zeilen
UND Spalten.

R	W	K	E	B	A	S	T	F	T
K	G	R	U	S	E	L	N	L	O
Ü	X	V	T	R	O	H	E	E	K
R	V	O	L	L	M	O	N	D	T
B	W	M	P	K	O	K	R	E	O
I	P	S	P	I	N	N	E	R	B
S	L	H	X	K	S	L	A	M	E
H	E	R	B	S	T	A	N	A	R
L	O	L	L	I	E	R	C	U	A
A	P	K	V	O	R	E	W	S	N



1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____

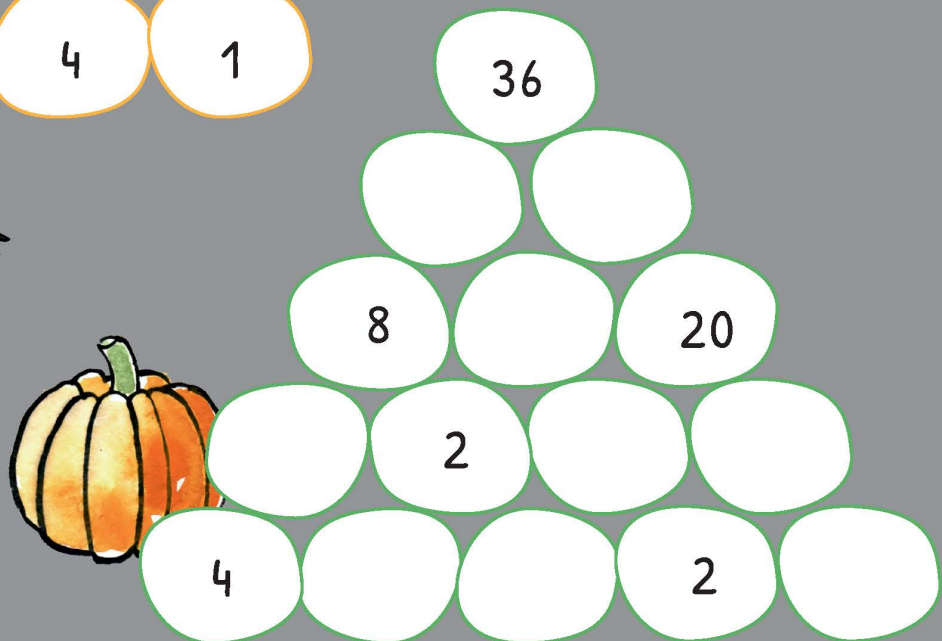
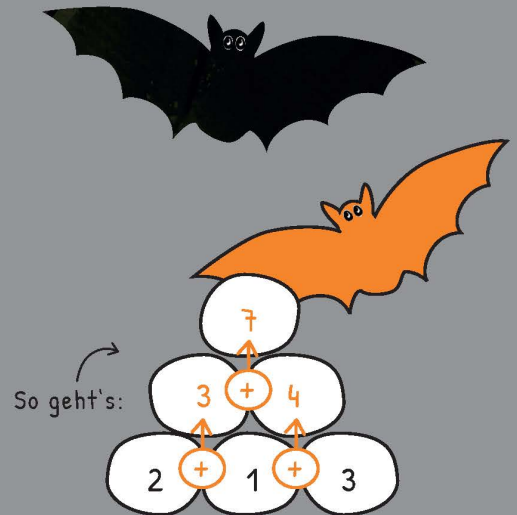
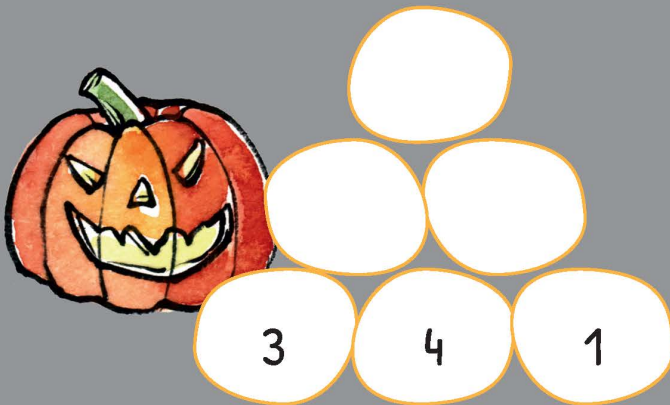
8. _____

9. _____

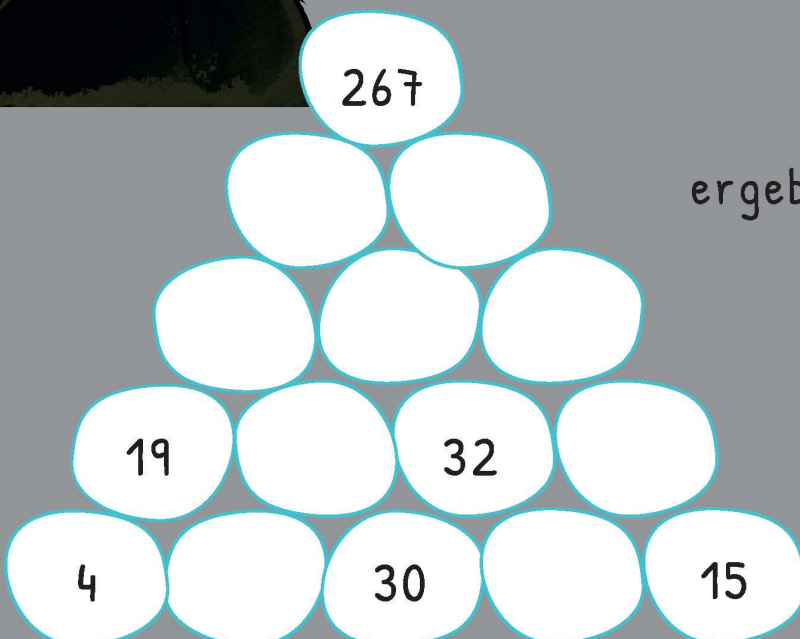


HALL[🎃]WEEN PYRAMIDEN

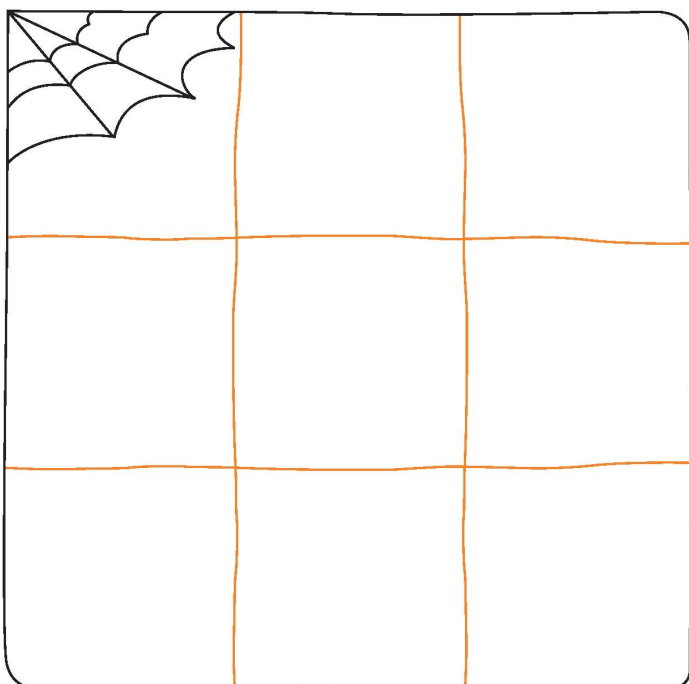
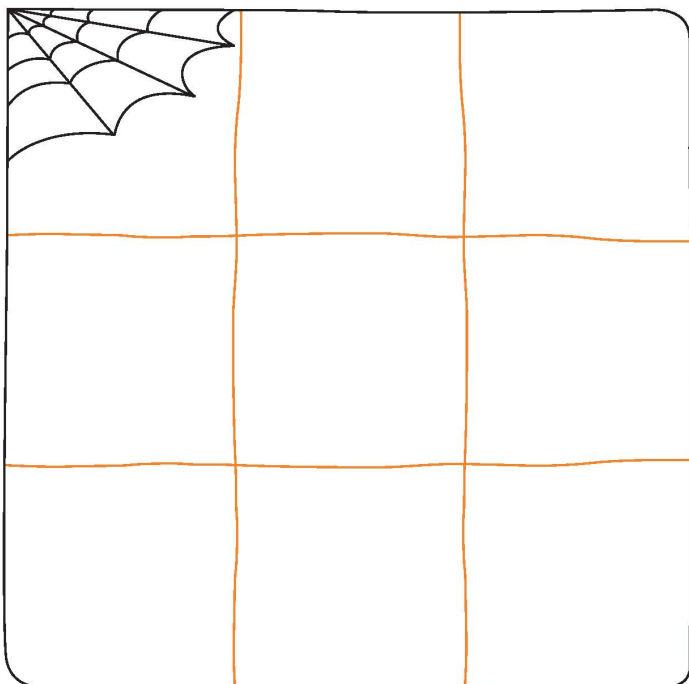
Setze die fehlenden Zahlen ein.



Zwei Kürbisse
nebeneinander
ergeben die Zahl darüber.

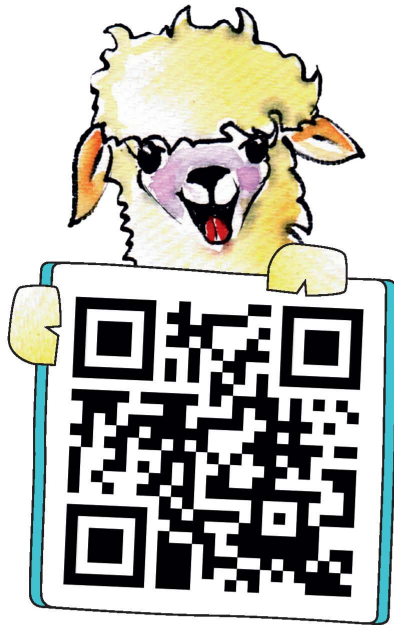


HALL[🎃]WEEN LI LA LAMA



Beide Spieler erhalten je drei Lamas, die sie abwechselnd auf die Felder setzen. Danach wird so lange von Feld zu Feld gezogen, bis einer von Euch eine Dreierreihe erreicht hat und Li La Lama rufen kann.

Eine andere Spielvariante geht so: beide Spieler erhalten je fünf Lamas und setzen abwechselnd – ohne dass hinterher geschoben werden kann – bis einer seine Dreierreihe zustande gebracht hat. Klappt das nicht, geht das Spiel unentschieden aus. Dann könnt ihr auf dem 2. Feld ein neues Spiel starten.



COOLLAMA: Das digitale Matheportal für Grundschulkinder

Besuche uns online auf www.coollama.de!

- | kostenlos
- | zum Trainieren der vier Grundrechenarten
- | über 250 Online-Mathespiele
- | viele pupsende Lamas
- | mit eigenem Bereich für Lehrkräfte

Lust auf mehr? Alle COOLLAMA-Hefte findest du hier: www.klett.de

Die COOLLAMA **UNTERRICHTEN-Reihe** für Grundschullehrerinnen und -lehrer:



ISBN 978-3-12-162294-8



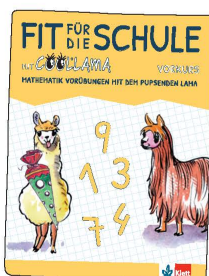
ISBN 978-3-12-162295-5

**SPEZIELL FÜR
LEHRKRÄFTE!**

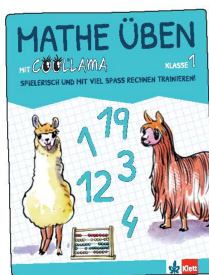
**UNTERRICHTS- UND
VERTRETUNGSSTUNDEN
MIT SPASSFAKTOR!**



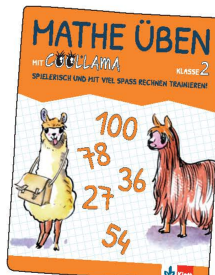
Die COOLLAMA **LERNHEFT-Reihe** für Vorschul- und Grundschulkinder:



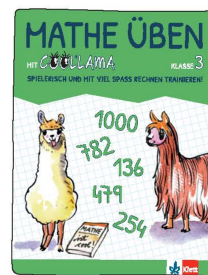
ISBN 978-3-12-162298-6



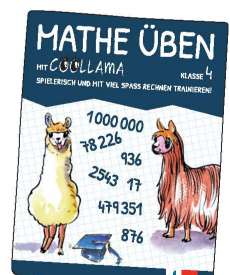
ISBN 978-3-12-162265-8



ISBN 978-3-12-162266-5



ISBN 978-3-12-162267-2



ISBN 978-3-12-162268-9

Die COOLLAMA **FERIENHEFT-Reihe** für Grundschulkinder:



ISBN 978-3-12-162269-6



ISBN 978-3-12-162270-2



ISBN 978-3-12-162271-9



ISBN 978-3-12-162272-6